

DENISE LEVKOVITS SCHERER

Product Designer/ UX/UI Designer

+34 605411219

denilevko@gmail.com

www.dlevko.com

www.linkedin.com/in/

Barcelona, 08027



EXPERIENCIA

Product Designer | Interactius – Estrategia y Diseño UX

Mar 2025 – Actualidad | Barcelona (Remoto)

Telefónica – Plataforma VOD/Streaming (Jun 2025 – Actualidad)

- Lideré el diseño end-to-end de componentes modulares para TV, web y mobile, utilizados por miles de usuarios diarios.
- Generé documentación técnica completa (guidelines, user flows, casos de uso, accesibilidad), integrada en Zeroheight y utilizada por todo el equipo de Design Ops.
- Diseñé workflows, prototipos avanzados y animaciones, reduciendo retrabajo y acelerando la implementación de nuevas features.
- Colaboré con PMs y desarrolladores para validar requisitos, asegurar viabilidad técnica y mantener coherencia en toda la plataforma.

Imagin – App Bancaria Móvil (Mar 2025 – Jun 2025)

- Rediseñé flujos críticos de productos financieros (p. ej. préstamos), logrando una mejora significativa en la conversión (estimada +15–20%).
- Implementé soluciones de accesibilidad e inclusión, adaptando contenidos y UI para público infantil.
- Analicé métricas de uso y feedback para iterar versiones y mejorar puntos de fricción en procesos financieros.

UX/UI Designer | Iseazy

Mar 2023 – Ago 2024

- Diseñé interfaces responsive para un LMS SaaS, mejorando la experiencia de alumnos, formadores y administradores.
- Construí y documenté componentes escalables en Figma dentro de un Design System adoptado por varios equipos internos.
- Lideré la migración Sketch → Figma, mejorando la eficiencia del equipo en +95% y reduciendo tiempos de producción.
- Colaboré estrechamente con PMs y devs para definir requisitos, asegurar handoffs claros y garantizar coherencia en todo el producto.

UX/UI Designer | UOC

Sept 2022 - Mar 2023

- Diseñé pantallas, flujos y componentes para productos educativos digitales, siguiendo guías de estilo y principios UX.
- Mantuve el Design System institucional, incorporando mejoras derivadas de usuarios y stakeholders.
- Colaboré en decisiones estratégicas junto a producto y marca, asegurando alineación entre experiencia, narrativa y objetivos.

Líder UX/UI | Lilouli

May 2021 - Jun 2022

- Lideré un equipo multidisciplinar de 10 perfiles, asegurando calidad, coherencia visual y cumplimiento de KPIs.
- Organicé workflows y procesos, reduciendo tiempos de entrega y mejorando la eficiencia del equipo.
- Implementé prácticas UX para estandarizar la calidad en productos digitales de la marca.

Diseño Digital / UI Web | Experiencia previa resumida

2011 – 2021

- Diseñé interfaces web con WordPress, Elementor y CSS, optimizando navegación y experiencia móvil.
- Coordiné producción digital y entregables creativos end-to-end.
- Aseguré consistencia de marca y precisión técnica en proyectos visuales.

PROYECTOS DESTACADOS

Imagin – Fintech

Rediseño de flujos de préstamos → +15–20% conversión.

Telefónica – VOD/Streaming

Componentes multiplataforma (TV/web/mobile) documentados en Zeroheight.

Iseazy – EdTech

Migración Sketch → Figma → +95% eficiencia y nuevo Design System.

SOBRE MÍ

Product Designer / UX/UI Designer con +3 años de experiencia creando productos digitales escalables para streaming, fintech, SaaS y educación. Especializada en Design Systems, diseño responsive multiplataforma (TV, mobile, web), flujos complejos y accesibilidad. Combino pensamiento estratégico y ejecución precisa para mejorar métricas clave de negocio: conversión, eficiencia operativa y claridad en la navegación. Trabajo estrechamente con PMs, ingeniería y Design Ops para asegurar entregas alineadas, viables y consistentes.

EDUCACIÓN & CURSOS

Curso Design Systems

May 2024

Uxerschool

Certificado de Profesionalidad Publicación y Confección Web

Nov 2020 - Ene 2021

Grupo Aspasia BCN

Especialización UX/UI

Oct 2019 - Dic 2019

Neoland

Técnico Superior en Diseño Gráfico

Sept 2007 - Jul 2011

Instituto de Diseño de Caracas

IDIOMAS

Español

Nativo



Inglés

Intermedio



Catalán

Básico



SKILLS

- UX:** User Research · Usability Testing · User Flows · Information Architecture.
- UI:** Wireframes · High-Fidelity Prototypes · Interaction Design · Visual Design · Responsive / Mobile-First.
- Design Systems:** Component Libraries · Guidelines · Zeroheight · Documentation
- Tools:** Figma · Miro · Hotjar · Adobe Suite · Sketch · Jira · Trello
- Tech:** HTML/CSS (básico) · Handoff a Devs
- Métodos:** Agile · Design Thinking · UX Writing básico · Accesibilidad (a11y)
- Soft Skills:** Comunicación · Resolución de problemas · Liderazgo · Gestión del tiempo